**CARTES D'ANIMAUX**

Nombre d'élèves : 1 à 6

Matériel : PDF "règle du jeu"

PDF "cartes d'animaux"

Une table

Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)

Un ciseau pour découper les cartes d'animaux

* **But du jeu :**

**Apprendre quelques noms d'animaux dans une langue étrangère.**

* **Déroulement :**

1. **Présenter les noms des animaux dans la langue choisie par l'adulte. (Possibilité de parler du rôle de ces animaux dans le pays d'origine.)**
2. **Chaque élève pioche à tour de rôle une carte contenant un animal et prononce son nom dans la langue définie par l'adulte.**